



ネットヨタ三重 PRESENTS

全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2020 KAGOSHIMA  
eFootball ウィニングイレブン部門

三重県代表決定戦!

オンライン大会実践マニュアル



主催：三重県 e スポーツ連合 特別協賛：ネットヨタ三重株式会社

協賛：株式会社 百五銀行 / TSV1973 四日市 / 三昌物産株式会社 / 万代書店 四日市日永店

後援：三重エフエム放送株式会社 / 三重県教育委員会 / 三重県地域連携部国体・全国障害者スポーツ大会局 / 一般社団法人三重県サッカー協会（ウィニングイレブン部門）

# 目次

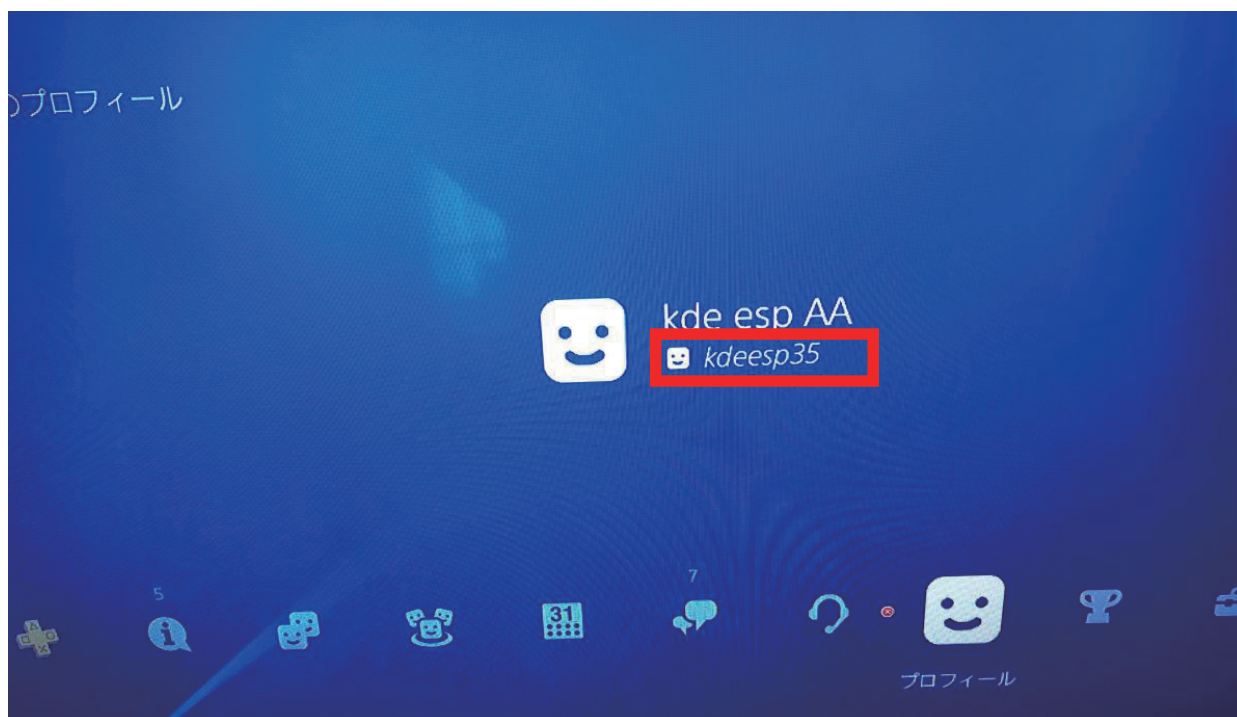
- ◇大会前の情報収集について …2p
- ◇大会中の運営タスクフロー …3p
- ◇出場権の不戦敗処理 …4p
- ◇オンライン予選大会開始の手順 …5p～
- ◇オンライン試合の映像をシェアする場合 …10p～
- ◇DISCORD設定について …15p～
- ◇対戦の流れ …17p～
- ◇トーナメントページについて …19p～

# 大会前の情報収集について

- チーム名
- 代表者連絡先 (電話番号・メールアドレス)
- 参加選手名
- PSNID (参加プレイヤー全員)

## 確認方法

PSホーム画面→プロフィール→赤枠内を確認



PSNIDは必ず申告したIDで試合に臨むように注意喚起をお願いします。配信をする場合必要になる作業としては、本紙11p～15pをご確認ください。

# 大会中の運営タスクフロー

## 試合詳細連絡

参加チームのリーダー/代表者へ三重 e スポーツ連合（以下連合）から連絡をします。  
トーナメントまたはグループリーグ発表後、対戦する各代表者に集合時間やオンラインでの対戦方法を通知、オンライン部屋を作成するチームのリーダーには部屋の設定方法、部屋名、パスワードなどをまとめたマニュアルを送付します。

## 出席確認

大会当日、試合時間になったらチャットツール「DISCORD」で代表者に参加確認を行います。1回戦～決勝のフィーチャー1組の代表者にシェアプレイを依頼します。  
方法に関しては、11p をご参照ください。

## マッチング

トーナメント表の左側もしくは上側のチームが、対戦部屋を作成して下さい。部屋のパスワードは「**3501**」です。  
なにか問題が発生した場合は、**対戦部屋を作成したチームリーダーが「DISCORD」のテキストチャットにて連絡してください。**

## 試合終了後

勝者は、試合終了後 30 分以内に、トーナメントページにて対戦結果の入力をお願いします。  
方法に関しては、20p ~をご参照ください。

※スコアが分かる画面をスクリーンショットあるいは、スマホ等で撮影して下さい。

※「DISCORD」に関しては、16p～の『DISCORD設定について』をご参照ください。

# 出場権の不戦敗処理

オンライン試合において、下記に該当する場合は不戦敗となります。

## 不戦敗処理

### 【遅刻】

指定の時間にプレイヤーが全員揃っていなかった場合、5分の待機時間の後不戦敗とみなします。

### 【ネットワーク不調】

詳しくは10pをご確認ください。

## その他注意事項

### 【スポーツマンシップに反する行為】

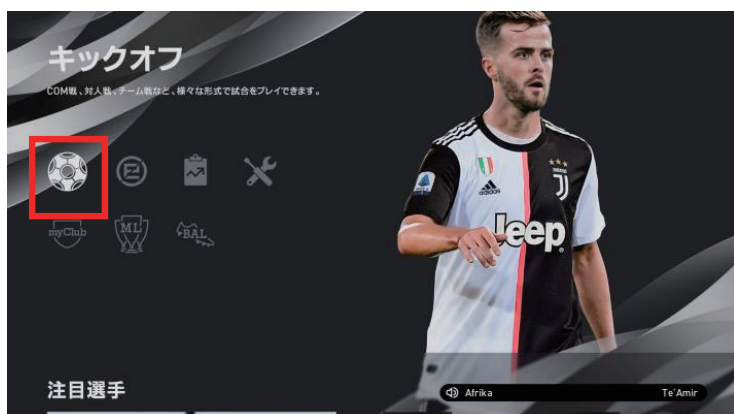
試合中だけに限らずパブリックなSNSなどでの誹謗中傷・対戦相手が不快になるような言動・行動について、不適切であると判断された場合は注意勧告していただく必要があります。

2vs2の対戦を行うための「チームプレーロビー」モードでの進め方を記載します。

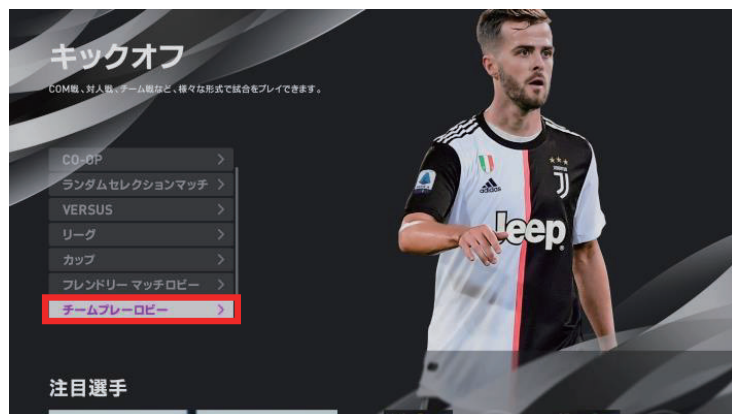
## 【注意】

オンラインで大会を行うためには、**プレイヤー1人につき「ネットワーク環境の安定した1つのPS4」と「eFootball ウイニングイレブン 2021」、そして1人一つのPSNアカウントが必要**です。

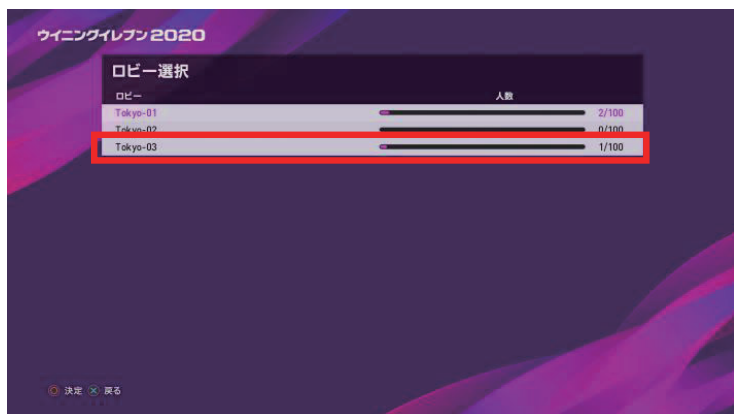
また、チームメンバーが1か所に集まらない場合は、チーム内コミュニケーション方法として「ボイスチャット」や「通話」を推奨します。それぞれかならず大会前に用意をお願いします。



① トップメニューから「キックオフ」のタブを選択



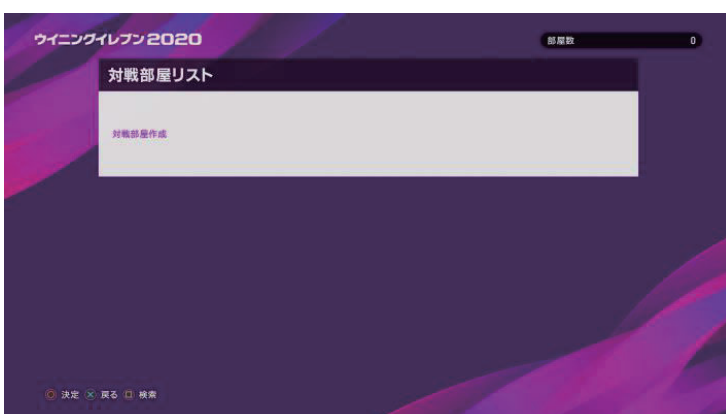
② キックオフタブより「チームプレーロビー」を選択



③ 一番下の部屋を選択

※一番下の部屋が満員の場合は空いている他の部屋を選択して下さい。

※ロビー名はその日の混雑状況などに応じてナンバリングが変わります。ホストは選択したロビーが一番下のロビー以外だった場合のみ、自チームメンバーと対戦チーム代表者へ連絡して下さい。



④ 対戦部屋の作成を選択

※ホスト以外のプレイヤーはこの画面にホストが作成した部屋が表示されます。部屋名とパスワードを間違えないように入室下さい。

※画像は『eFootball ウイニングイレブン2020』のものを使用しております。



⑤対戦部屋の設定を行います。

対戦部屋の設定はすべて「トーナメント表左（もしくは上）」のチームのリーダー（代表者）が行ってください。

■部屋名：三重県予選●●VS△△（チーム名を入れてください）

■VS設定：11VS11

■定員：4人

■オート試合開始人数：設定なし

■レジェンドプレイヤー：なし

■ANY PLAYER：あり

■ゴールキーパー選択：なし

■入室制限：パスワードあり

■パスワード：3501

※上記部屋名とパスワードは全てのチームメンバーにお知らせ下さい。



■試合レベル：スーパースター

■試合時間：10分

■ケガ：なし

■ボールタイプ：REGISTA

■制限時間：長い

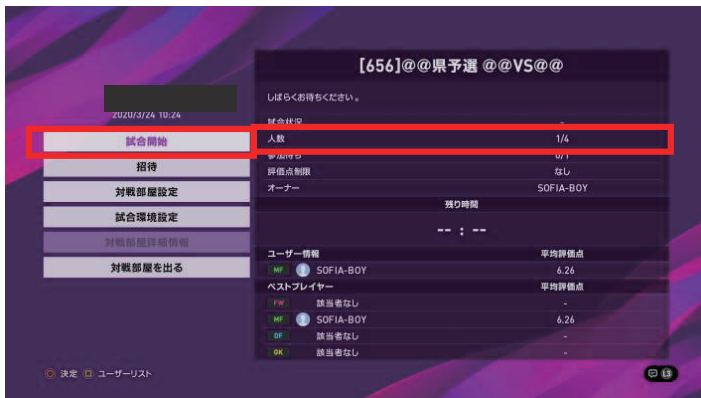
■延長：なし（決勝のみ有り）

■PK：あり

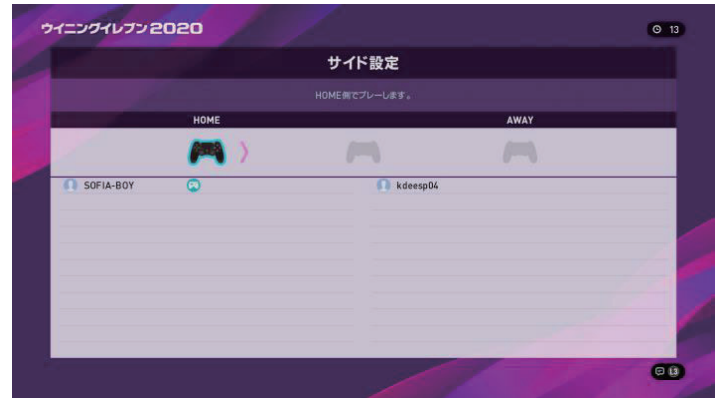
■選手交代人数：3人

⑥試合環境設定を行います。

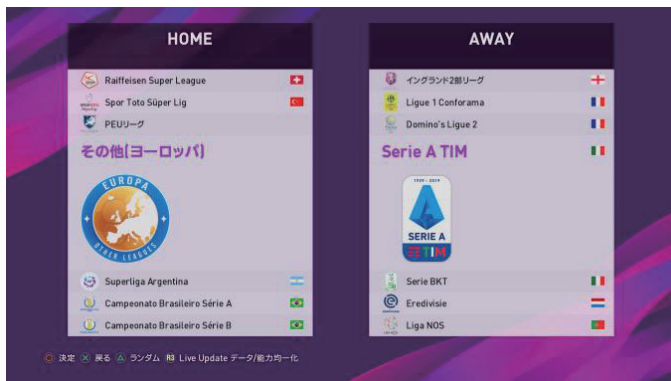
※画像は『eFootball ウイニングイレブン2020』のものを使用しております。



⑦参加人数が4/4になったら試合開始を選択



⑧チーム毎にホーム、アウェイを選択  
(全プレイヤー制限時間内にそれぞれ選択して下さい。)



⑨チームを選択  
※大会レギュレーションで指定されている  
チームのみから選択して下さい。



⑩スタジアム設定を選択



- スタジアム：コナミスタジアム  
もしくは eFootballスタジアム
- 時間帯：夜
- 季節/天候：夏/晴れ
- 芝の長さ：普通
- ピッチコンディション：普通

※画像は『eFootball ウイニングイレブン2020』のものを使用しております。





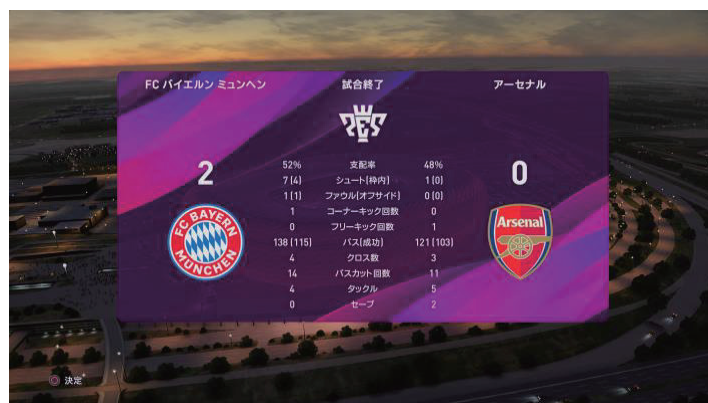
⑪ゲームプラン等、各種設定を行います。  
設定完了後、キックオフを選択。  
※制限時間がありますので、時間内に設定を行って下さい。



⑫全選手「**ANY PLAYER**」を選択  
※ANY PLAYER以外を選択してしまうと、  
固定の選手のみしか操作できなくなります。



⑬試合開始



⑭試合終了 (スコア結果の共有)  
試合終了後10分以内に、勝者側のチームが  
トーナメント表にスコアを入力して下さい。  
※スコアが分かる画面をスクリーンショット  
あるいは、スマホ等で撮影して下さい。

※画像は『eFootball ウイニングイレブン2020』のものを使用しております。

# オンライン予選大会開始の手順 諸注意

## [注意事項]

- 使用ネットワークは光回線、有線接続を推奨します。
- ネットワーク回線の影響で回線が落ちてしまうことの無いよう、事前のネットワーク強度のチェック\*をお願いします。
- 万が一試合中に何かしらのトラブルで試合から離脱してしまう選手がいた場合、1回のみ再試合を認めます。同チームで回線トラブルが再度起こってしまった場合、そのチームはいかなる理由であっても敗退とします。
- 再試合のレギュレーションは下記のように設定します。

### 【試合開始直後に離脱が認められた場合】

1. オプション→対戦部屋→離脱（全員離脱してください。）
2. 4人そろっていることを確認し、再試合

### 【前半戦中に離脱が認められた場合】

1. 離脱していない残りのメンバーでスクリーンショットを撮る。（スコア確認のため）
2. オプション→対戦部屋→離脱（全員離脱してください。）
3. 4人そろっていることを確認し、再試合
4. 試合終了後、途中終了した試合のスコアを足し、総合得点が多かったほうの勝利。
5. 結果報告時は、再試合の理由と途中終了試合のスクリーンショット、最終結果のスクリーンショットを送る。

### 【後半終了後（PK前）に離脱が認められた場合】

1. 離脱していない残りのメンバーでスクリーンショットを撮る。（スコア確認のため）
2. オプション→対戦部屋→離脱（全員離脱してください。）
3. 4人そろっていることを確認し、5分間のプレーオフ（延長なし・PKあり）を行う。
4. 結果報告時は、プレーオフの理由と途中終了試合のスクリーンショット、プレーオフ終了後結果のスクリーンショットを送る。

#### \*ネットワークの強度について

ネットワークの強度（速度）はPS4内でチェックすることができます。

「ホーム画面」⇒「ネットワーク」⇒「インターネット接続を診断する」

通信速度は【ダウンロード】10Mbps~20Mbps以上

【アップロード】10Mbps~20Mbps以上を推奨します。

それ以下の場合、試合進行に影響が出ることが考えられます。

ネットワークに問題のないチームメイトの家に集まって試合に参加する等、対応をご検討ください。

また、シェアプレイをする際には80Mbps以上の通信速度を推奨します。

# オンライン試合の映像をシェアする場合（フレンド登録）

オンライン試合を配信する場合、選手と連合でシェアプレイを実行する必要があります。

大まかな手順として

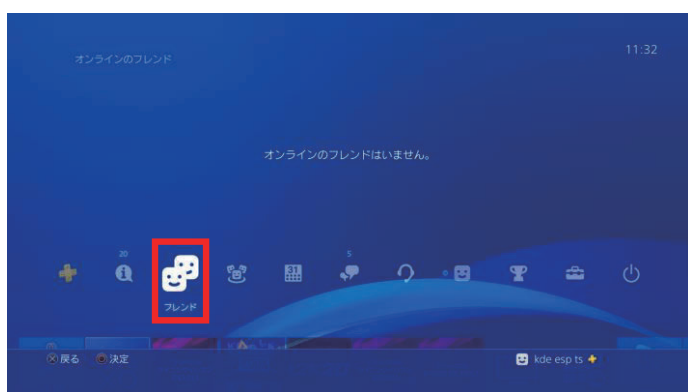
## ①お互いのフレンド登録

## ②パーティー部屋作成

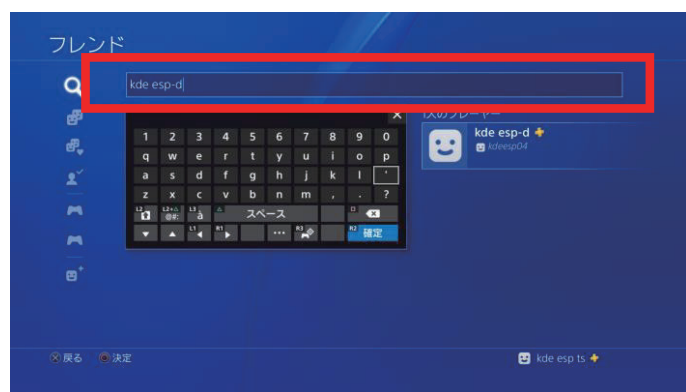
を行っていただきます。

運営側と選手側相互対応が必要です。

## 運営からフレンド依頼をする



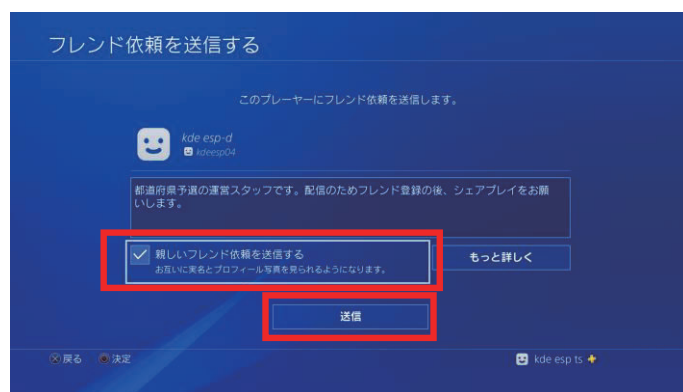
①PS4ホーム画面からフレンドを選択



②フレンドになりたい人のオンラインIDを入力  
該当するIDを選択



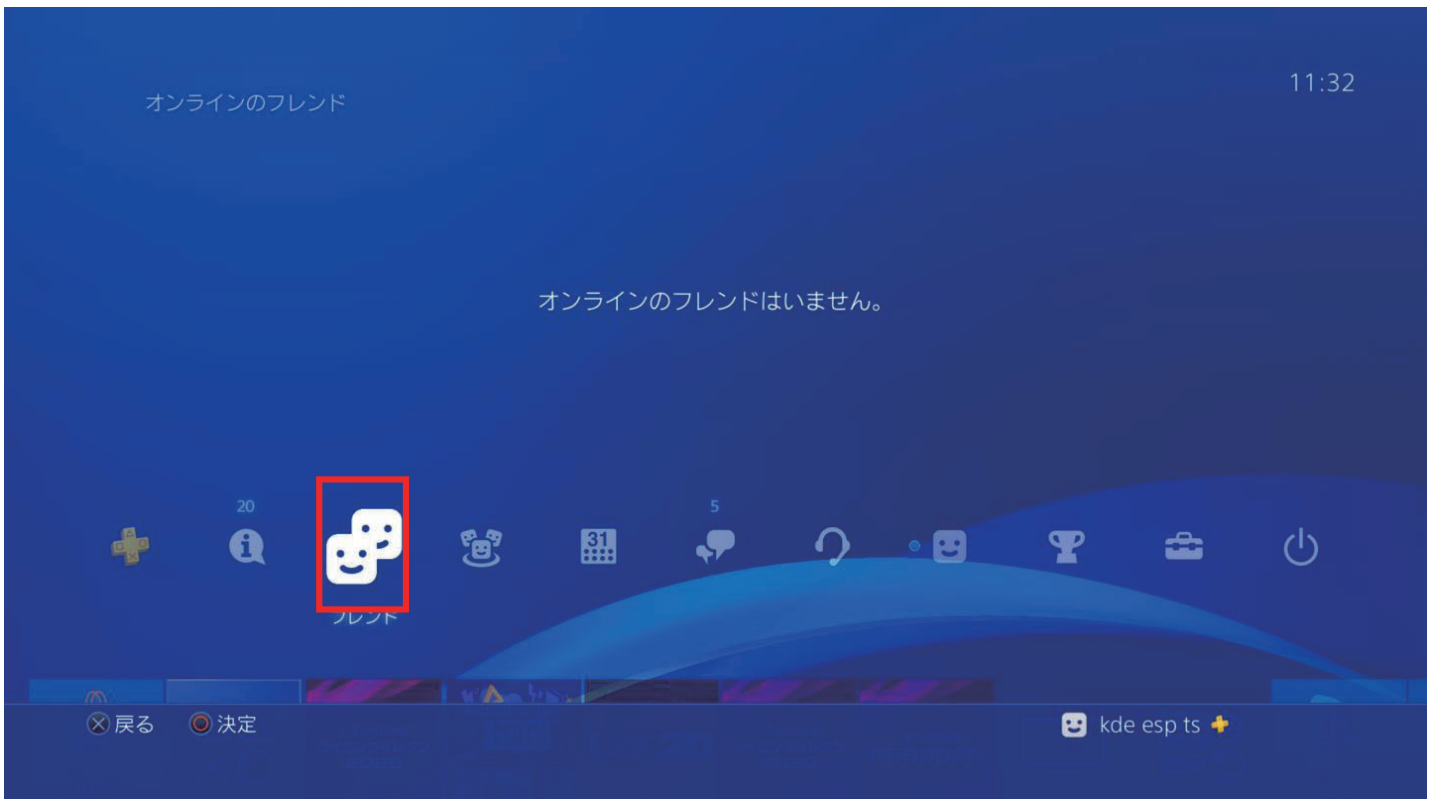
③フレンド依頼を送信するを選択



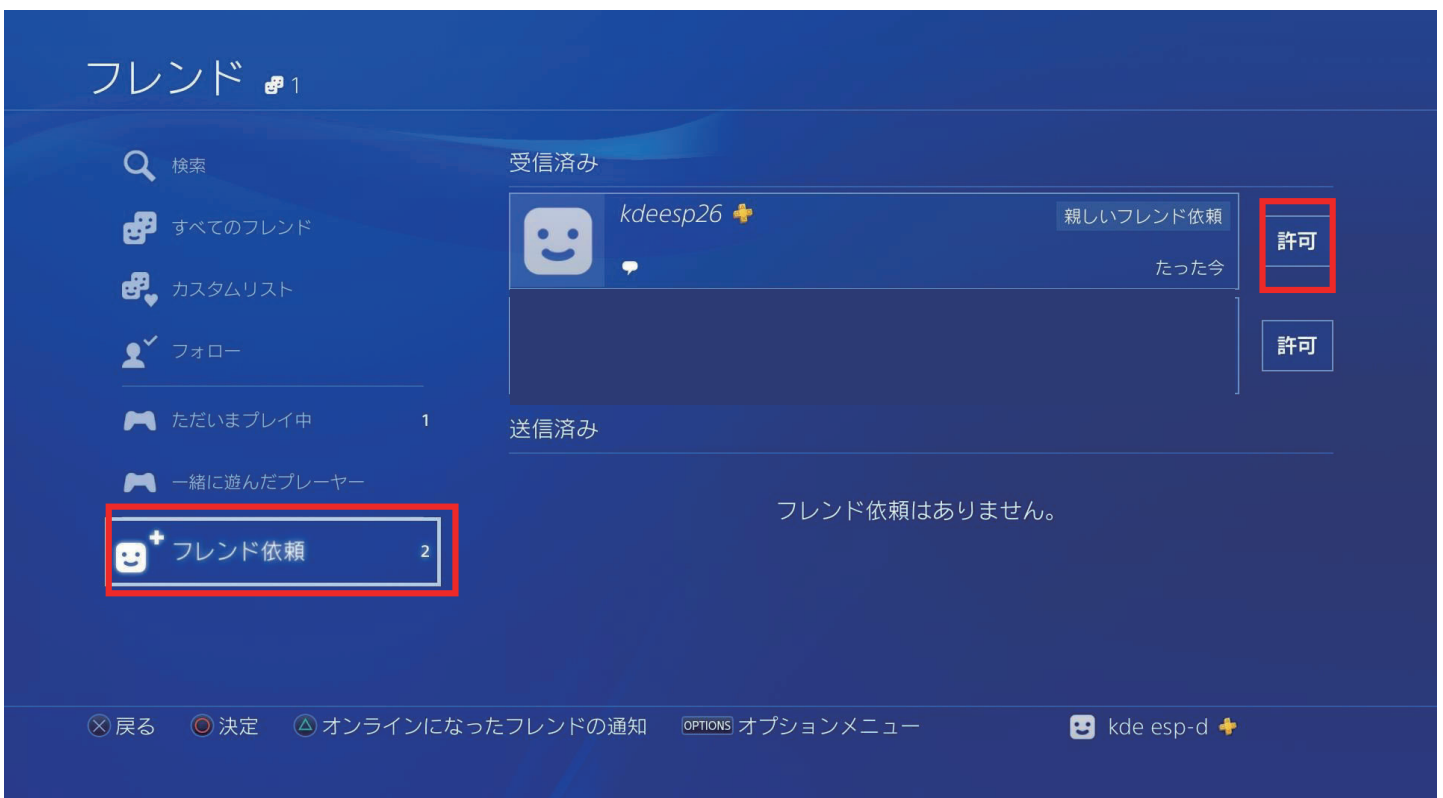
④送信を選択  
※親しいフレンドの✓マークは外して下さい。

# オンライン試合の映像をシェアする場合（フレンド登録）

## プレイヤーがフレンド依頼を許可する



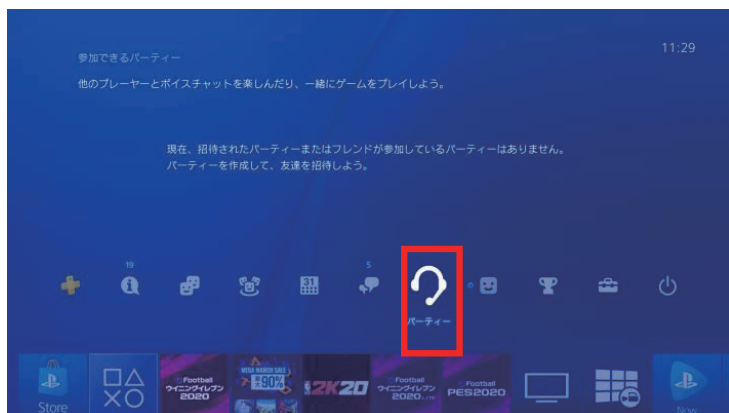
①PS4ホーム画面からフレンドを選択



②フレンド登録依頼を選択。該当するIDの申請を許可する。  
フレンド登録完了

# オンライン試合の映像をシェアする場合（パーティ部屋）

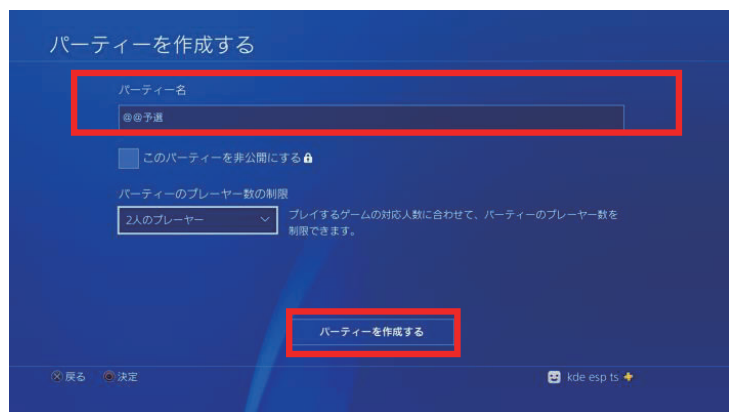
## プレイヤーがパーティ部屋を作成する



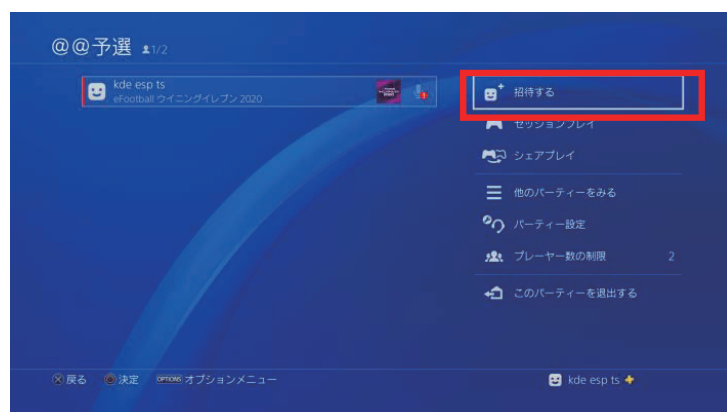
①PS4ホーム画面からパーティを選択



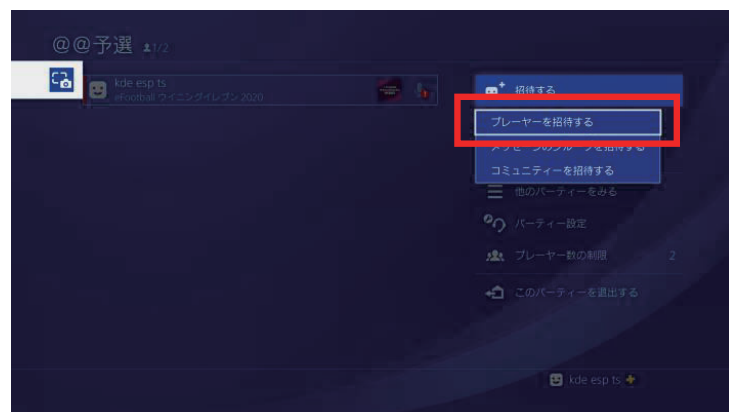
②パーティを作成するを選択



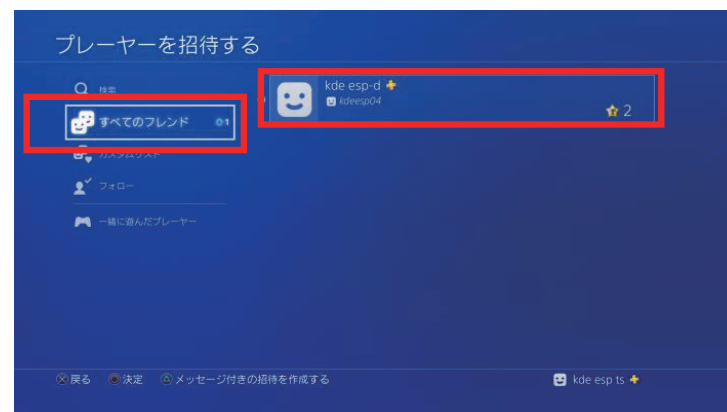
③パーティ名を記入し、パーティを作成するを選択  
※パーティ名はチーム名に設定してください。



④招待するを選択

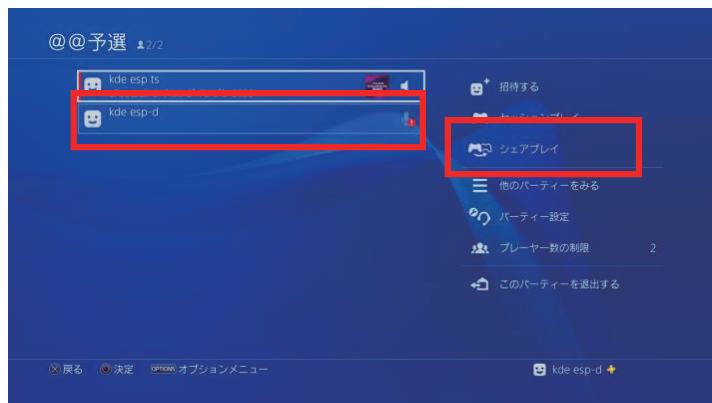


⑤プレイヤーを招待するを選択

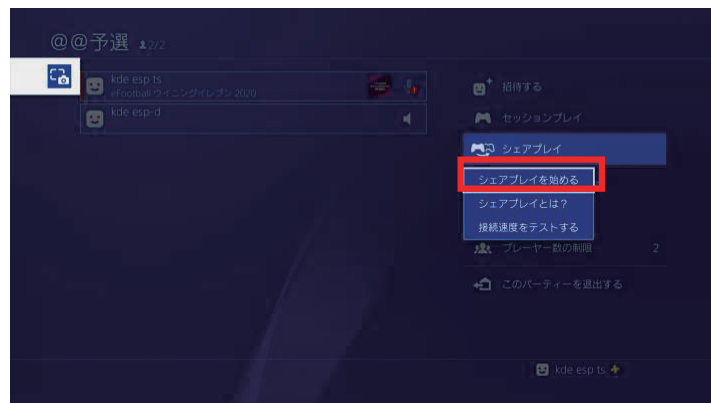


⑥すべてのフレンドから連合のIDを選択。

# オンライン試合の映像をシェアする場合（パーティ部屋）



⑦入室確認次第、シェアプレイを選択

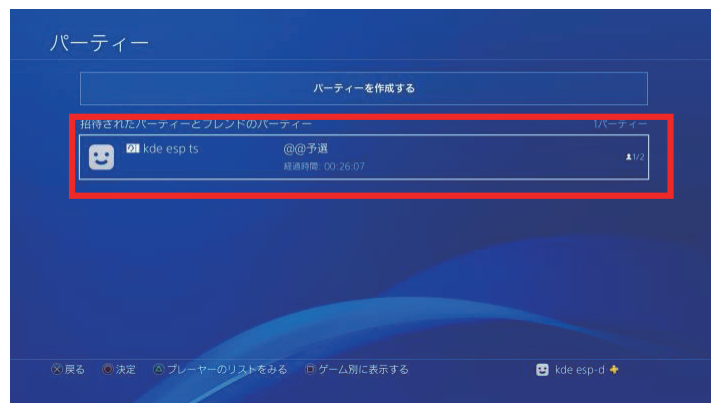


⑧シェアプレイを始めるを選択

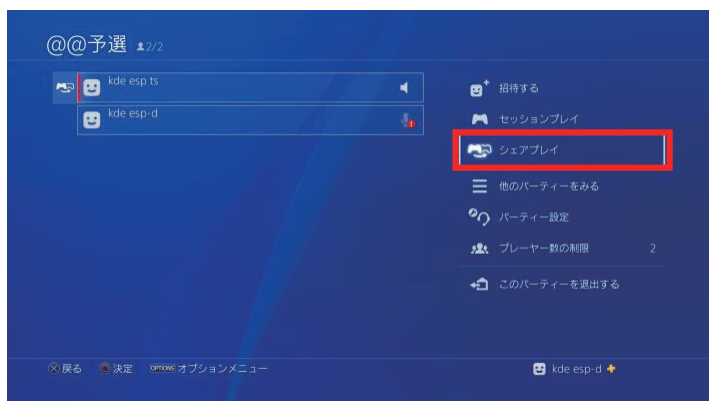
## 運営がパーティの招待を受け取る



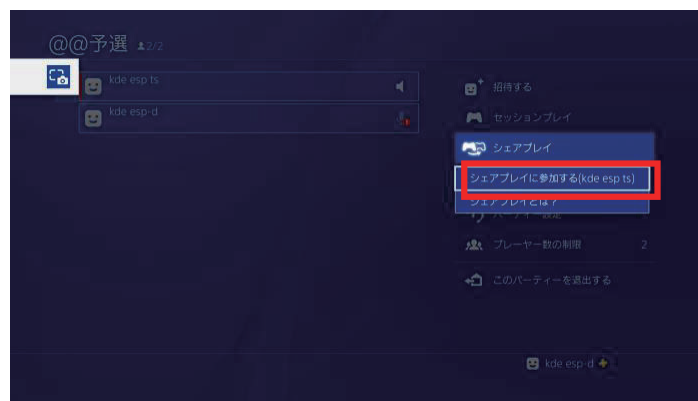
①PS4ホーム画面からパーティを選択



②該当する部屋を選択



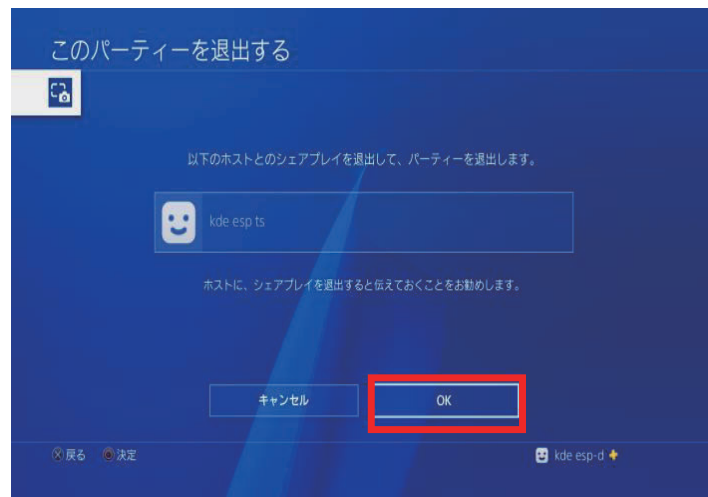
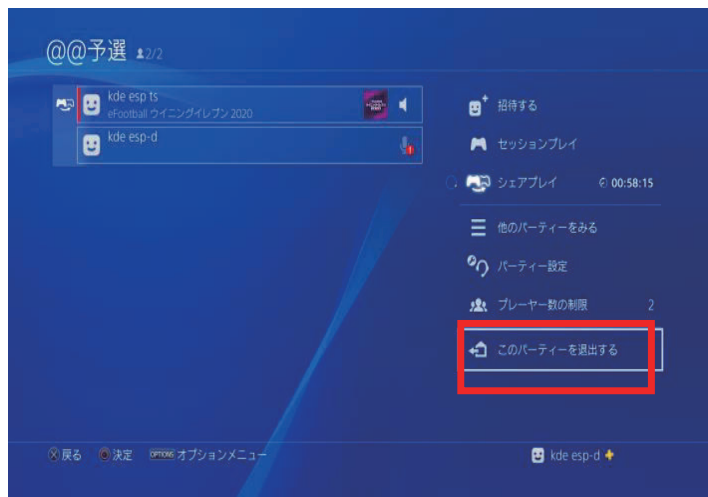
③シェアプレイを選択



④シェアプレイに参加するを選択  
選択後ホスト側のゲーム画面が共有されます。

# オンライン試合の映像をシェアする場合（パーティ部屋）

## 試合終了後パーティを解除する



①パーティを退出するを選択

②OKを選択。パーティ退出完了。

※シェアプレイは、ホスト側がゲームをプレイしているタイミングのみシェアされます。  
PSホーム画面等の情報は共有されないので予めご了承ください。

## DISCORD（テキスト・ボイスチャットソフト）

『ネットトヨタ三重 presents 全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2020 鹿児島  
ウイングイレブン三重県代表決定戦』では、

**チームリーダーの Discord の導入が必須となります。**

Discord とは、無料で使えるゲーマー用のコミュニケーションツールで、テキストチャット  
およびボイスチャットを行うことが可能です。PC だけでなく、スマートフォン（Android,  
iOS）でも使用可能なことから、コンソールゲーマーにとっても便利なツールです。  
また、WEB ブラウザだけでもチャンネルに参加することは可能です。



ダウンロード → <https://discordapp.com/download>



## DISCORDにユーザー登録する

DISCORD はまず**チームリーダーのユーザー登録が必要**となります。

**9/18（金）までにサーバーにログインして下さい。**

（大会運営サイトとは別の外部サービスです）



続けるをクリックすると、メールアドレス宛に確認メールが送信されます。  
メール本文記載されている URL をクリックすると登録が完了となります。



<https://discord.gg/qNyUk3H>



上記の様な DISCORD サーバー招待リンクをクリックすると、  
招待が表示されます。

招待を受け取るをクリックすると、DISCORD が起動します。





## ニックネームの変更

サーバーが追加されたら、**チームリーダーはニックネームを設定して下さい。**

※ニックネームは大会サーバー内だけの名前です。アカウント名を変更する必要はありません。

**チーム名@PSNID**

例) チームネクストワン@PSNID

※混乱を防ぐため、チームリーダー以外は設定しないで下さい。

サーバー内のメニューボタンから

ニックネームの変更を選択 **チーム名@PSNID** に変更



## チャットについて

テキストを入力すると、同じチャンネルに入っている人や運営とチャットやボイスチャットが行えます。

**(運営への連絡はテキストチャットをご利用下さい。)**

※混乱を防ぐため、**チームリーダーが運営へ連絡して下さい。**

また、チーム内のやりとりに関しては、使用しやすい方法で行って下さい。

別のアプリを使用して頂いて問題ありません。

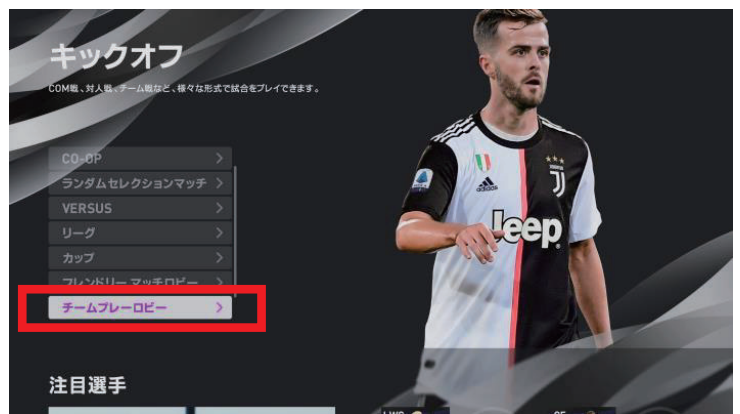
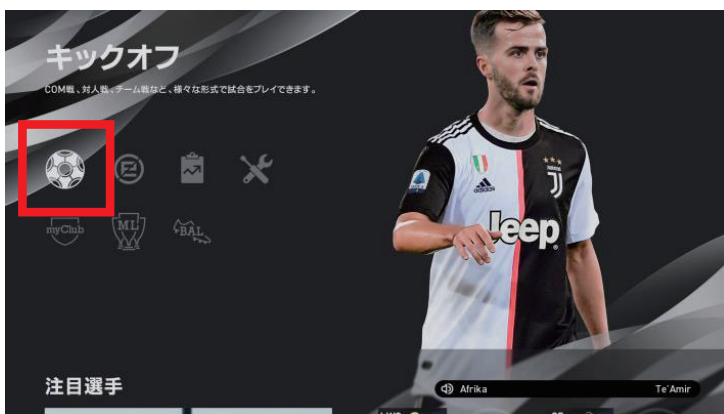
## ホーム側が対戦ルームを作成する

2vs2 の対戦を行うための『チームプレーロビー』を作成します。

トーナメント表を確認し、対戦部屋の設定はすべて「**トーナメント表上（ホーム側）**」の**チームリーダー**が行って下さい。

### トーナメント表

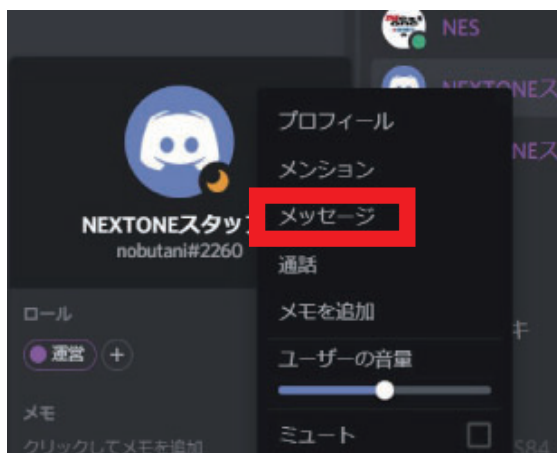
1回戦 第1試合		2回戦 第1試合		
ホーム側→	チームA	1PK3	チームA	--
アウェイ側→	チームB	1PK0	チームD	--
1回戦 第2試合				
	チームC	2		
	チームD	3		



詳しい設定方法は、5p～の『オンライン予選大会開始の手順』をご確認下さい。

※画像は『eFootball ウイニングイレブン2020』のものを使用しております。

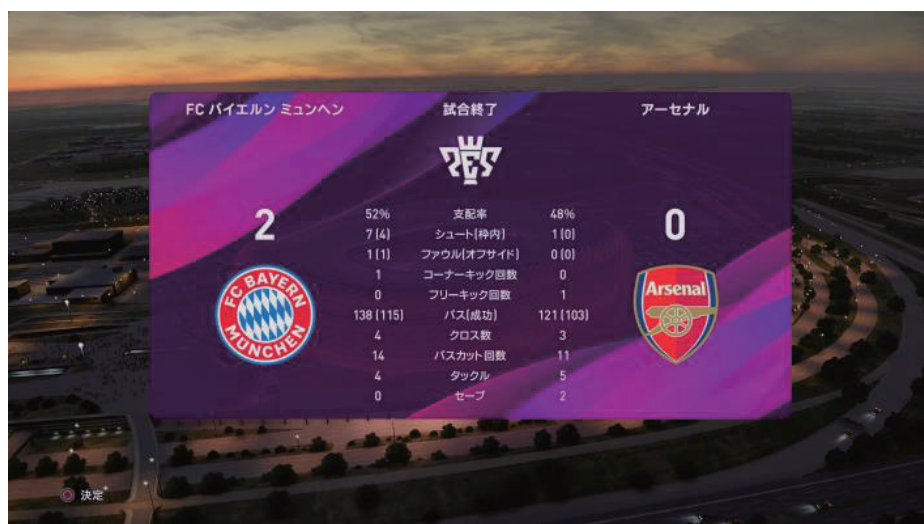
## 対戦相手への連絡



DISCORD のメッセージ機能を使い、対戦相手へルームが出来たことを知らせてください。

送りたい相手のアイコンを右クリックしメッセージを選択して下さい。

## スコア結果の保存



勝者は試合終了後、スコアが分かる画面をスクリーンショットあるいは、スマホなどで撮影して下さい。万が一、テキスト結果に不備が発生した場合に必要となります。

## 結果報告

勝者は、試合終了後10分以内に、トーナメントページにて対戦結果の入力をお願いします。方法に関しては、19p ~をご参照ください。

また、報告内容に不備がある場合、もしくはお気づきの点がある場合は、DISCORD の『質問ルーム』にて報告をお願いします。

※画像は『eFootball ウイニングイレブン2020』のものを使用しております。

## トーナメントページ

対戦結果の報告には、トーナメントページをご利用いただきます。

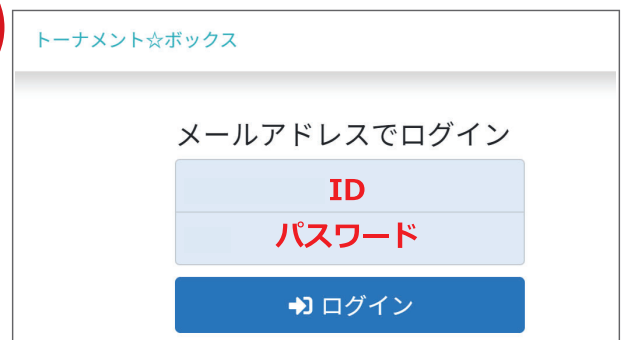
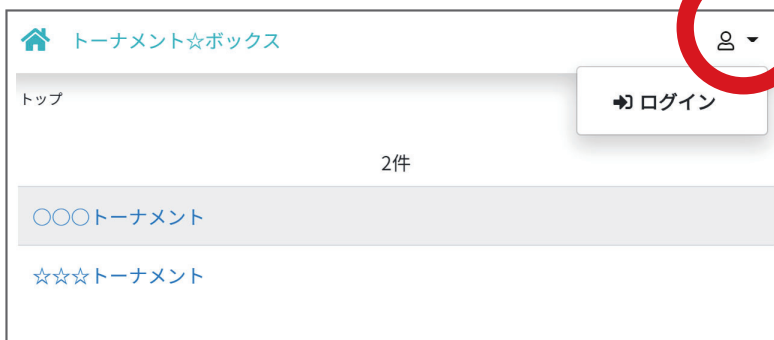
トーナメントページは、大会の組み合わせ・対戦結果の確認、対戦結果の報告がPCとスマートフォンから出来るWebサービスです。

大会参加者はトーナメントページにログインし、各対戦の勝者に対戦結果を入力していただきます。  
※ログインID・パスワードは別途共有致します。



トーナメントページ → <https://tournament.e-starbox.com/>

## ログイン方法

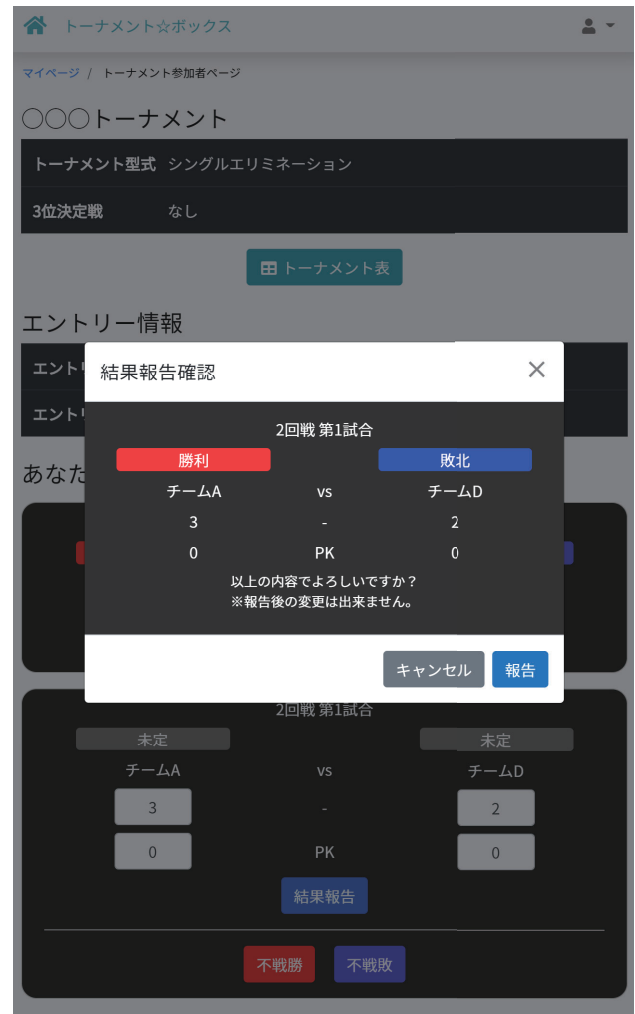


画面右上のヘッダーのアイコンからログインページに移動し、IDとパスワードを入力してログインしてください。 ※ログインID・パスワードは別途共有致します。



ログインすると、マイページにて参加しているトーナメントのみ表示されます。  
選択するとトーナメント参加者ページに移動し情報を確認する事が出来ます。

## 結果報告



トーナメント参加者ページにて、得点を入力し『結果報告』を実行すると確認ポップアップが表示されます。

内容に間違いが無いかご確認いただき、『報告』を実行する事で結果報告が完了します。

※報告後の内容変更は出来ないなので、ご注意ください。

※得点が未入力などの場合は報告出来ません。